

FICHE TECHNIQUE



MOUNTAIN TECH MID WP

POINTURES : 38 - 47

POIDS : 1404 g*

Catégorie de Sécurité

S3

* Poids pour une paire en Pointure 42



Matériaux chaussure complète

DESCRIPTION DU MODELE

Chaussure haute de sécurité.

Coloris : anthracite/orange

Idéal pour travaux de montagne, activité de haute altitude, industrie lourde, industrie du marbre, travaux de carrière, industrie Forestière.

POINTS DE FORCE

Utilisation possible de crampon semi-automatique

Waterproof

Semelle résistante à une chaleur de plus de 300°

PRECAUTIONS ET ENTRETIEN

Nettoyer sa chaussure et la traiter régulièrement avec un traitement non agressif.

Sécher dans un endroit ventilé et loin des sources de chaleur.

Protection des doigts

Embout en aluminium résistant à choc de 200 joules

Chaussure

Semelle de propreté : matériaux composites résistants à la perforation, Flexible, légère, antibactérien, antistatique permanente.

Chaussure antistatique : Fond avec capacité de dissipation des charges électriques et électrostatiques.

Lame anti-perforation en composite.

Empeigne

Empeigne en cuir de Suede et protection caoutchouc.

Semelle

Semelle vibram gomme et PU double densité



SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES DE SÉCURITÉ - RÉSULTATS DES ESSAIS OBTENUS EN LABORATOIRE

DESCRIPTION	UNITE DE MESURE	RESULTAT OBTENU	>	EN 20345-2012 REQUISE
Résistance au choc	mm	14.5	>	14
Résistance à la compression	mm	14.5	>	14
Résistance à la perforation	N	1100	>	1100
Résistance électrique en milieu standard	M Ω	9.5x10		0.1 < R < 1000
Absorption d'énergie dans le talon	J	27	>	> 20
Perméabilité à la vapeur d'eau	mg/cm ² h	0.0	<	0.2
Coefficient de perméabilité	mg/cm ²	3.9	>	0.8
Résistance à l'eau	Mg/cm ²	40.9	>	15
Résistance à l'abrasion	mm ³	75	<	150
Résistance à la chaleur (300°)	mm	1.5	<	4.0
Résistance aux hydrocarbures	%	0.2	<	+12
Résistance au glissement SRA + SRB = SRC	SRA	0.56	>	0.32
	SRB	0.24	>	0.18

Les données indiquées dans cette fiche sont passibles de modification sans avis préalable à cause de l'évolution des matériaux et des produits